

Lijst 03



KOM PAS maashorst



Jouw horizon. Onze koers.

Ontstaan uit Voor De Dorpen en Maashorst Vooruit.
Gevormd door mensen die niet afwachten, maar aanpakken.
Mensen die hun schouders onder de gemeenschap zetten.

Wij geloven dat goede veranderingen beginnen van onderaf
– bij de mensen die hier wonen, werken en samenleven.

Koers maken voor Zeeland

Centrum aanpakken

De centrumvisie is samen met Zeelanders gemaakt. Nu is het tijd om door te pakken, met een wethouder Centrumontwikkeling die zorgt dat plannen ook echt worden uitgevoerd.

Dorpshuis laten meegroeien

Het dorpshuis is het hart van Zeeland en heeft meer ruimte nodig. Samen met het dorp zoeken we een toekomstbestendige oplossing.

Meer groen, meer gezondheid

Het centrum vergroenen we zichtbaar: minimaal 15% van de verharding maken we groen, te beginnen bij het schoolplein.

Veilig lopen en fietsen

Met een actieplan openbare ruimte zorgen we voor rustige, veilige straten en paden voor jong en oud.

Leegstand oplossen

Leegstaande panden pakken we aan met leegstandsbelasting of een ontwikkelverplichting.

Oud gemeentehuis: zorg en wonen

Het oude gemeentehuis wordt een gezondheidscentrum. Het nieuwe deel biedt ruimte voor woningen en woon-zorg combinaties.

't Oventje versterken

Samen met inwoners onderzoeken we of de oude school kan bijdragen aan wonen, ontmoeten en spelen, samen met VCO.

Melkpad opknappen

We herstellen water, paden en natuur en pakken wateroverlast en beverproblemen aan.

Trentse bossen benutten

We ontwikkelen een speel- en beweegplek met aandacht voor natuur en historie.

Natuurgebied De Maashorst

Vanuit het dorp de natuur in, we realiseren de uitkijktoren, versterken natuur en voorkomen wateroverlast.

Samen met boeren

We verduurzamen samen en houden het landschap van de Noordelijke Peelpoort aantrekkelijk.

Jeugd heeft de toekomst

Samen met Stichting Jeugdbelangen Zeeland kijken we naar de toekomstbestendigheid van het magazijn en verkennen daarbij bredere mogelijkheden op gebruik, openstelling en recreatie